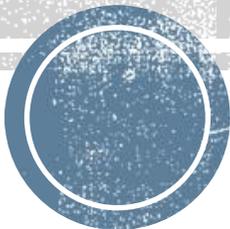




# REGOLAMENTO BYOD – Bring Your Own Device

**I.C.S. «Prof. Giuseppe Costantino Soz»**

**Trepuzzi, 28/01/2022**



TEMPORA  
MUTANTUR,  
ET NOS  
MUTAMUR  
IN ILLIS.



# REGOLAMENTO BYOD Bring Your Own Device



## Premessa

**Art. 1 Dispositivi ammessi**

**Art. 2 Finalità d'uso**

**Art. 3 Responsabilità individuale**

**Art. 4 Limitazioni d'uso**

**Art. 5 Diritti di proprietà e pubblicazione**

**Art. 6 Diritto di ispezione**

**Art. 7 Sanzioni**

**Art. 8 Docenti**

**Art. 9 Istituto**

**Art. 10 Validità del presente documento**



# REGOLAMENTO BYOD Bring Your Own Device



## Premessa

L'azione #6 del PNSD “Politiche attive per il BYOD” prevede che la scuola riconosca agli alunni la possibilità di una **formazione digitale** che consenta loro di **saper utilizzare i propri dispositivi in modo consapevole** e li renda edotti sui rischi della Rete.

“La scuola digitale, in collaborazione con le famiglie e gli enti locali, deve aprirsi al cosiddetto BYOD, ossia a politiche per cui l'**utilizzo di dispositivi elettronici personali durante le attività didattiche** sia possibile ed **efficientemente integrato**”.



## **1. OGNI NOVITÀ COMPORTA CAMBIAMENTI.**

Ogni cambiamento deve servire per migliorare l'apprendimento e il benessere delle studentesse e degli studenti e più in generale dell'intera comunità scolastica.

## **2. I CAMBIAMENTI NON VANNO RIFIUTATI, MA COMPRESI E UTILIZZATI PER IL RAGGIUNGIMENTO DEI PROPRI SCOPI.**

Bisogna insegnare a usare bene e integrare nella didattica quotidiana i dispositivi, anche attraverso una loro regolamentazione. Proibire l'uso dei dispositivi a scuola non è la soluzione.

A questo proposito ogni scuola adotta una Politica di Uso Accettabile (PUA) delle tecnologie digitali.

## **3. LA SCUOLA PROMUOVE LE CONDIZIONI STRUTTURALI PER L'USO DELLE TECNOLOGIE DIGITALI.**

Fornisce, per quanto possibile, i necessari servizi e l'indispensabile connettività, favorendo un uso responsabile dei dispositivi personali (BYOD).

Le tecnologie digitali sono uno dei modi per sostenere il rinnovamento della scuola.

## **4. LA SCUOLA ACCOGLIE E PROMUOVE LO SVILUPPO DEL DIGITALE NELLA DIDATTICA.**

La presenza delle tecnologie digitali costituisce una sfida e un'opportunità per la didattica e per la cultura scolastica.

Dirigenti e insegnanti attivi in questi campi sono il motore dell'innovazione. Occorre coinvolgere l'intera comunità scolastica anche attraverso la formazione e lo sviluppo professionale.

## **5. I DISPOSITIVI DEVONO ESSERE UN MEZZO, NON UN FINE.**

È la didattica che guida l'uso competente e responsabile dei dispositivi.

Non basta sviluppare le abilità tecniche, ma occorre sostenere lo sviluppo di una capacità critica e creativa.

## **6. L'USO DEI DISPOSITIVI PROMUOVE L'AUTONOMIA DELLE STUDENTESSE E DEGLI STUDENTI.**

È in atto una graduale transizione verso situazioni di apprendimento che valorizzano lo spirito d'iniziativa e la responsabilità di studentesse e gli studenti. Bisogna sostenere un approccio consapevole al digitale nonché la capacità d'uso critico delle fonti di informazione, anche in vista di un apprendimento lungo tutto l'arco della vita.

## **7. IL DIGITALE NELLA DIDATTICA È UNA SCELTA: STA AI DOCENTI INTRODURLA E CONDURLA IN CLASSE.**

L'uso dei dispositivi in aula, siano essi analogici o digitali, è promosso dai docenti, nei modi e nei tempi che ritengono più opportuni.

## **8. IL DIGITALE TRASFORMA GLI AMBIENTI DI APPRENDIMENTO.**

Le possibilità di apprendere sono ampliate, sia per la frequentazione di ambienti digitali e condivisi, sia per l'accesso alle informazioni, e grazie alla connessione continua con la classe. Occorre regolamentare le modalità e i tempi dell'uso e del non uso, anche per imparare a riconoscere e a mantenere separate le dimensioni del privato e del pubblico.

## **9. RAFFORZARE LA COMUNITÀ SCOLASTICA E L'ALLEANZA EDUCATIVA CON LE FAMIGLIE.**

È necessario che l'alleanza educativa tra scuola e famiglia si estenda alle questioni relative all'uso dei dispositivi personali. Le tecnologie digitali devono essere funzionali a questa collaborazione.

Lo scopo condiviso è promuovere la crescita di cittadini autonomi e responsabili.

## **10. EDUCARE ALLA CITTADINANZA DIGITALE È UN DOVERE PER LA SCUOLA.**

Formare i futuri cittadini della società della conoscenza significa educare alla partecipazione responsabile, all'uso critico delle tecnologie, alla consapevolezza e alla costruzione delle proprie competenze in un mondo sempre più connesso.



# REGOLAMENTO BYOD

## Bring Your Own Device



### Art. 1 Dispositivi ammessi

- ▶ **E-reader, computer portatili, tablet, smartphone o dispositivi utili alla fruizione di contenuti digitali**
- ▶ **Scuola Secondaria di I grado e Scuola Primaria (classi quarta e quinta).**
- ▶ Lo studente che ne sia sprovvisto può utilizzare, se disponibile, la dotazione di dispositivi della scuola.

### Art. 2 Finalità d'uso

- ▶ dispositivi portati a scuola e usati per **solì scopi didattici**
- ▶ esclusiva **indicazione e autorizzazione esplicita dei docenti**



### Art. 3 Responsabilità individuale

- ▶ **Alunni** responsabili di contrassegnare il proprio dispositivo, del suo stato di carica e di funzionamento, della custodia e del suo corretto utilizzo, nonché di riportarlo a casa  
È vietato prendere in prestito dispositivi di altri studenti.
- ▶ **Scuola** non ritenuta responsabile per nessun dispositivo degli studenti lasciato a scuola, né della loro sicurezza o eventuali danni.



# REGOLAMENTO BYOD Bring Your Own Device



## Art. 4 Limitazioni d'uso

Non è consentito:

- ⊗ registrare file audio, video o foto senza il permesso dell'insegnante
- ⊗ giocare durante le ore scolastiche o nelle altre pause dell'attività didattica
- ⊗ effettuare chiamate, e-mail o messaggistica in generale
- ⊗ usare internet per scopi diversi da quelli didattici
- ⊗ scaricare da internet musica, video, app, programmi o qualsiasi file senza il consenso dell'insegnante.



Ogni utilizzo improprio e non autorizzato non è permesso e sarà sanzionato.

## Art. 5 Diritti di proprietà e pubblicazione



- ▶ rispetto delle normative sul **copyright** e i diritti di proprietà (citare le fonti)
- ▶ promuovere lo sviluppo dell'**open source**
- ▶ lavori prodotti condivisi su canali dedicati e/o piattaforme didattiche protette



# REGOLAMENTO BYOD Bring Your Own Device



## Art. 6 Diritto di ispezione

- ▶ monitoraggio delle attività online degli utenti
- ▶ accesso, controllo, copia ed eliminazione contenuti digitali impropri
- ▶ ispezione (in presenza dei genitori) della memoria del dispositivo qualora si ritengano infrante le regole scolastiche.



## Art. 7 Sanzioni

L'**uso della tecnologia**, sia essa proprietà della scuola o un dispositivo fornito dagli stessi studenti, comporta **responsabilità personali**.

Gli studenti sono tenuti a **rispettare le regole dell'Istituto**, agendo responsabilmente.

Al di fuori di quanto stabilito l'**uso improprio dei dispositivi digitali** mobili a scuola è inaccettabile e viene **sanzionato in misura della gravità** dell'atto compiuto, in base a quanto stabilito nel Regolamento di disciplina allegato al Regolamento di Istituto.

Gli studenti sono ritenuti responsabili delle loro azioni e sono incoraggiati a segnalare immediatamente all'insegnante ogni uso improprio dei dispositivi.





# REGOLAMENTO BYOD

## Bring Your Own Device



### Art. 8 Docenti

- ▶ avvisano alunni, famiglie e colleghi attraverso il diario e il registro elettronico
- ▶ sono responsabile della sicurezza sul web
- ▶ istruiscono i ragazzi ad un uso "in sicurezza" del dispositivo
- ▶ monitorano che le indicazioni vengano rispettate

### Art. 9 Istituto

- ▶ mette a disposizione un adeguato numero di dispositivi per gli alunni che ne fossero privi
- ▶ offre connessioni sicure mediante l'utilizzo di dispositivi adatti, compatibilmente con le necessità di utilizzo della Rete e nei limiti dei fondi disponibili

### Art. 10 Validità del presente documento

- ▶ in vigore il giorno successivo all'affissione all'albo, pubblicato sul sito web
- ▶ ammesse eventuali revisioni che dovessero rendersi necessarie





# REGOLAMENTO BYOD Bring Your Own Device



«E' inutile illuderci che le cose non cambino mai.  
Cambiano sempre, invece, e noi cambiamo con loro.

[...]

Potete cavalcare la trasformazione  
o farvi travolgere dagli zoccoli del futuro:  
indovinate cos'è più divertente.»

(Beppe Severgnini)

**CHALLENGE  
ACCEPTED**